**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA ELECTRÓNICA**

**LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA**

**PROFESOR: ING. ARTURO PÉREZ DE LA CRUZ**

**MANUAL DE USUARIO**

Integrantes:

Hernandez Hinojosa Ernesto

Trejo Luna Eva Marion Shanik

Fecha de Entrega:09/11/2018



**Introducción**

Parque temático que está inspirado para la diversión de chicos y grandes que cuenta con los mejores juegos mecanicos extremos inspirados en nuestros superhéroes favoritos de la Liga de la Justicia como son Batman, Superman, Wonder Woman, Supergirl, Flash, Green lantern y los favoritos de los pequeños inspirados en los Looney Tunes como Bugs Bunny, Lola Bunny, Silvestre, Piolín, Sam Bigotes, Porky, pero todavía hay más puesto que en todo el parque hay pequeños juegos de azar.

Este pequeño mundo que es Six Flags contiene diferentes puestos de comida para todos los gustos, cuenta con diferentes tiendas de regalo, lockers para mantener tus pertenencias seguras, sanitarios y estacionamiento.

No olvides hacer el recorrido guiado con la tecla l o L.

Por cierto también podrás navegar libremente por el parque, ve a la siguiente sección para saber cómo.

Disfruta de esta gran aventura!

**Teclas Especiales**

|  |  |
| --- | --- |
| w/W | Para acercarte a algún juego |
| s/S | Para alejarte de algún punto |
| a/A | Para ir a la izquierda |
| d/D | Para ir a la derecha |
| o/O | Activa la animación de los carritos de Boomerang |
| i/I | Se activa el recorrido guiado con tu avatar |
| k/K | Guarda las animaciones que más te gusten |
| l/L | Reproduce la animación generada <<Antes de guardar una animación presiona l/L para ver el recorrido que preparamos para ti>> |
| y/Y | Manipula los movimientos de tu avatar <<Avanza hacia delante>> |
| h/H | Manipula los movimientos de tu avatar <<Avanza hacia atrás>> |
| j/J | Manipula los movimientos de tu avatar <<Avanza hacia la derecha>> |
| g/G | Manipula los movimientos de tu avatar <<Avanza hacia la derecha>> |
| b | Manipula los movimientos de tu avatar <<Mueve la pierna de tu avatar hacia atrás>> |
| B | <<Mueve la pierna de tu avatar hacia delante>> |
| p | Manipula los movimientos de tu avatar <<Gira hacia la derecha>> |
| P | Manipula los movimientos de tu avatar <<Gira hacia la izquierda>> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Notas**

Este parque temático simula a Six Flags México aunque no pretende ser una copia fiel debido a que su elaboración es sólo con fines académicos ya que es el proyecto final del laboratorio de computación gráfica su propósito es demostrar los conocimientos adquiridos durante el curso 2019-1.

Todos los recursos utilizados fueron extraídos de la web, procurando que fueran de libre distribución.

Se anexa la liga de nuestro repositorio dónde encontrarán toda la información contenida de dicho proyecto.

<https://github.com/ShanikTrejo/ProyectoFinal>